

1. Název vzdělávacího programu:

Dějepis hrou

Seminář se skládá z ukázek drobných aktivit, návodů na skupinovou práci, přípravu krátkodobých a dlouhodobých projektů do hodin dějepisu. Posluchači si vyzkouší nové didaktické formy, práci s obrázkem a textem. Obsahem semináře bude seznámit učitele dějepisu se zajímavými formami výuky, novými i netradičními přístupy v hodinách dějepisu i mimo ni (např. formou exkurze či vycházky)

1. Dějepisné kvízy, krátké i celohodinové aktivity (praktická ukázka)
2. Práce s textem a obrázkem (praktická ukázka)
3. Drobné hry a aktivity v hodinách dějepisu (praktická ukázka)
4. Dějepisné projekty a jejich příprava (praktická ukázka)
5. Příprava vycházky či vícedenní exkurze (praktické ukázky itinerářů)
6. PowerPointové prezentace a jejich využití v hodinách dějepisu (praktické ukázky)
7. Průřezová témata

2. Vzdělávací cíl:

Cílem semináře je seznámit účastníky s novými formami výuky dějepisu pomocí moderních pomůcek, učebnic a dalších didaktických nástrojů a ukázat učitelům, jak motivovat žáky tradičními i méně tradičními metodami. Vyučující si prakticky vyzkouší činnosti, které budou moci uplatňovat v hodinách dějepisu. Budou umět aplikovat tyto postupy ve výuce a docílit efektivnějšího rozvíjení klíčových kompetencí žáků. Učitelé získají materiály využitelné ve výuce.

3. Hodinová dotace:

6 hodin

4. Maximální počet účastníků a upřesnění cílové skupiny:

Maximální počet účastníků je 25.

Seminář je určen učitelům dějepisu ZŠ, SŠ a víceletých gymnázií.

5. Plánové místo konání:

Prostory PedF UK, Praha 1, Magdalény Rettigové 4 a 8.