

Matematická pregramotnost

Kvantita

Klíčové pojmy:

- představa množství, počtu
- číslo a jeho význam
- reprezentace čísel
- představa velikosti čísel
- odhady

Vzdělávací cíle:

- přechod od konkrétního myšlení k názornému a k myšlení pojmovému
- rozvoj tvořivého myšlení
- rozvoj řešení problémů

Poččet

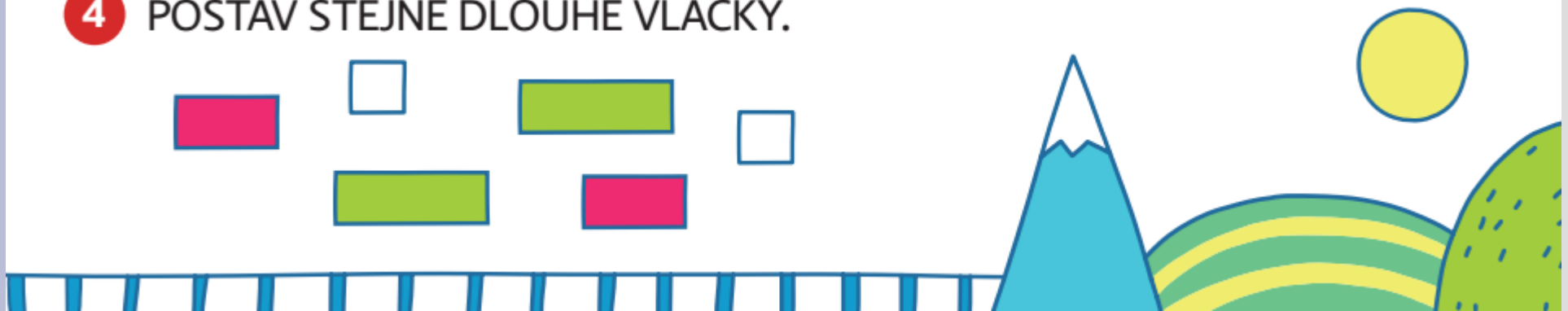
- Říkanky slov jedna, dvě...
- Hry zaměřené na numeraci (do 3, 5, 10 – určit a vymodelovat určitý počet)
- Deskové hry (propojování modelů čísla: vizuální – kinestetický, statický - dynamický)
- Hry s hrací kostkou (pozice puntíků a jejich modifikace)
- Reprodukce obrázku (počet znaků, struktura uspořádání znaků)

Veličina

- Hra na obchod (peníze, mince)
- Badatelská činnost (pokusy s vodou – objemem, pokusy s váhou – hmotnost)
- Využití vlastního těla jako měrné jednotky (krokování místnosti, měření na palce, lokte...)
- Vláčky (rovnost, porovnávání, manipulativní činnost)

Vláčky

4 POSTAV STEJNĚ DLOUHÉ VLÁČKY.



POSTAV STEJNĚ DLOUHÉ VLÁČKY JAKO  .

